



¿Sabes cuántos videojuegos incluye la mayor colección privada del mundo?

Antonio Romero Monteiro figura en el Libro Guinness de los récords por ser el hombre que posee más videojuegos. Tal cantidad posee, originales además, que los responsables de validar el registro tardaron ocho días en finalizar el recuento.

20.139 juegos es la cifra final que le ha servido para convertirse en un hombre récord. Lo que no se ha calculado es el dinero que ha invertido en su gran pasión, pero poco no será porque todos los cartuchos son originales y su colección incluye más de un centenar de consolas.

Según la información ofrecida por el Libro Guinness, la colección consta de:

- Más de mil juegos de la PlayStation original
- Todos los juegos de PlayStation 2 publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de PlayStation 3 publicados en Norteamérica
- Más de 900 juegos de PlayStation 4
- Todos los juegos de PSP publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de Game Cube publicados en Norteamérica
- 118 juegos de Nintendo Switch
- Más de 1.100 juegos para Nintendo DS
- Una colección de juegos de Nintendo 64
- Todos los juegos de Game Boy Advance publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de Game Boy publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de Game Boy Color publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de Xbox publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de Xbox 360 publicados en Norteamérica
- Más de 500 juegos para Xbox One
- Todos los juegos de PS Vita publicados hasta la fecha en Norteamérica
- Todos los juegos de Wii U publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de Wii publicados en Norteamérica
- Juegos para Turbografx
- Juegos para la Super Famicom (Super Nintendo de Japón)
- Todos los juegos de Atari Jaguar publicados en Norteamérica
- Todos los juegos publicados en tienda para la Atari Linx en Norteamérica
- Juegos de Atari y Gauge
- Todos los juegos de DreamCast publicados en Norteamérica
- Juegos para el modelo japonés de DreamCast
- Todos los juegos de Mega CD publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de la MD 32X publicados en Norteamérica
- Juegos para el modelo japonés de Sega Saturn
- Juegos de Sega Pico
- Todos los juegos de Neo Geo Pocket publicados en Norteamérica
- Todos los juegos de NES publicados en Norteamérica, algunos sin licencia de la marca

Para acumular todo esto tiene toda la casa repleta de estanterías, así que más que una vivienda parece un museo del videojuego. Por supuesto, ni él mismo sabría decir cuántas horas de su vida ha pasado jugando, pero pocas no serán.